

Reglamento de La Misión

A. Definiciones:

A.1 Org: Organización

A.2 DC: Director de carrera.

A.3 PCO: Puesto de Control Obligatorio (Puesto atendido por una persona)

A.4 PCV: PC virtual (Puesto que se marca con una pinza ticketeadora)

A.5 CPO: Control de Paso Obligatorio (Puesto atendido por una persona)

A.6 CAMP: Campamento

A.4 DEBERAN: Esta palabra significa que la acción indicada es OBLIGATORIA.

B. Categorías

B.1 Individual

-Caballeros

-Damas

B.2 Equipos

- Caballeros

- Damas

- Mixtos

B.3 Subcategorías

-Individual Caballeros y Damas

Cat Senior A: Nacidos entre 1976 a 1992

Cat Senior B: Nacidos entre 1975 a 1961

Cat Veteranos: Nacidos entre 1960 a 1951

Cat Master: Nacidos desde 1950 para atrás

-Equipos: Caballeros / Mixtos / Damas (3 categorías)

(Se suman las edades de los dos integrantes)

Cat A: Hasta 70 años

Cat B: Desde 71 hasta 99 años

Cat C: Más de 100 años

B.4 Reglas de la clasificación por Categorías

La clasificación y premiación de los tres primeros de cada categoría se formara de acuerdo al Ranking General de Llegada según la siguiente regla:

-La formación del podio con los **tres** primeros de cada categoría se hará con el espíritu de premiar a los participantes según sus edades siguiendo la lógica que indica que los de menor edad tienen ventajas atléticas sobre los de mayor edad, por ende si alguno de los **tres** clasificados al podio de cada categoría tiene por delante suyo en el Ranking General a alguien de la categoría siguiente (categoría de mayor edad), éste último le bloqueará su premiación. (No así su clasificación en el Ranking General, es decir solo afectara su premiación y el podio)

Ejemplo: Si el 3º en la clasificación de la Categoría Senior A caballeros tiene delante suyo en el Ranking General a alguien de la categoría Senior B caballeros, éste último le bloqueará su podio en la categoría Senior A y no será premiado. Es decir en este ejemplo la Categoría Senior A tendría un podio con el 1º y 2º puesto solamente (el 3º fue bloqueado por una persona de la categoría Senior B)

C. Formato de Carrera

C.1 La Misión es una carrera de Trail/Trekking non stop que recorrerá 150 Km de montaña.

C.2 El recorrido es secreto y solo se dará a conocer la noche previa a la largada.

- C.3** El recorrido se les entregará marcado en una carta topográfica color donde figurarán los puestos de control por donde deberán pasar y también estarán los senderos marcados por donde pueden ir.
- C.4** Junto con el mapa se les entregará una hoja de ruta con instrucciones.
- C.5** En algunos sectores de la carrera podrán optar por diferentes recorridos para ir al mismo PC. Ej. Para ir de la Largada al PC1 pueden ir por el valle de un arroyo o por los filos de las montañas. En las instrucciones se recomendará uno u otro pero cada uno elegirá cual seguir.
- C.6** Todos los corredores largaran la carrera al mismo tiempo con todo su equipamiento obligatorio a cuestas y el alimento e indumentaria necesarios para subsistir durante toda la carrera.
- C.7** El tiempo máximo para completar el recorrido serán 76:00 hs
- C.8** Los corredores deberán pasar obligatoriamente y cronológicamente por todos los PC, CPO, PCV y Camps, siguiendo las instrucciones de carrera hasta cruzar la meta.
- C.9** Los corredores no podrán recibir asistencia planificada externa durante el recorrido salvo que sea de pobladores del lugar como paisanos o puesteros. Ej. no se puede recibir asistencia de familiares o amigos.
- C.10** No habrá stops obligatorios ni tiempos muertos y cada uno deberá administrar su ritmo de marcha, sus paradas y descansos en cualquier lugar del recorrido.
- C.11** Habrá dos Campamentos de la organización, en el Km 50 y en el Km 100 aprox. donde funcionaran las “cantinas” y donde los corredores podrán comprar comida caliente y bebidas (hamburguesas, guiso, gaseosas, cerveza, golosinas, galletitas)
- C.12** El ranking general se ira informando por Internet a medida que pasen por los PC y a medida que crucen la línea de meta.
- C.13** Habrá un Ranking General y una Clasificación por Categorías (ver arriba en Reglas de la Clasificación por categorías)

D. Instrucciones / Mapas /Puestos de Control / Pasaporte

- D.1** La noche antes de largar la carrera se les entregará a los corredores las instrucciones de carrera y los mapas. En estos estarán marcados todos los diferentes puestos de control y los senderos.
- D.2 PC, CPO, PCV, Camp:** Todos serán puestos de control de paso obligatorio que deberán pasarse en forma cronológica según marquen las instrucciones.
- D.3** Los mapas serán color de escala 1 / 50000 y allí estarán marcados todos los puestos de control y los senderos por donde se recomienda avanzar.
- D.4** A cada corredor se le entregará un pasaporte magnético de carrera y un pasaporte de PC Virtuales que deberán presentar en todos los Puestos de Control para certificar que pasaron por los correspondientes Puestos de Control anteriores.

E. Equipamiento Obligatorio

- E.1** Se exigirá un equipamiento básico de seguridad individual y un equipamiento por equipo de dos personas que deberán llevar durante toda la carrera. (Ver Equipamiento en la Web)
- E.2** Se exigirá un botiquín con elementos obligatorios que deberán llevar durante toda la carrera. (Ver listado en la Web)

F. Director de Carrera

- F.1** El Director de la Carrera es la autoridad máxima durante la competencia.
- F.2** El Director de la Carrera se reserva el derecho de realizar cambios en el trayecto original de la carrera por razones de seguridad relacionadas con el clima en cualquier momento de la competencia.

F.3 El Director de la Carrera se reserva el derecho de retirar de la competencia a cualquier competidor que no cumpla con el reglamento, o que a su criterio afecte el desenvolvimiento de la misma.

G. Inscripciones / Promociones / Forma de Pago

G.1 Las inscripciones abren en el mes de Marzo de 2010 desde la página Web en sector Inscripciones.

G.2 Habrá un cupo máximo de 600 corredores

G.3 El valor de la Inscripción es de u\$d 250 por persona hasta el mes de Abril inclusive. A partir de Mayo el valor se incrementará a u\$d 275 hasta el mes de Agosto inclusive y a partir de Septiembre el valor será u\$d300.

G.4 Forma de pago: El cupo se reserva abonando un primer pago de u\$d100 por persona y el precio se congela al valor correspondiente al período en el que se efectúa este primer pago y el resto se puede abonar en cuotas a lo largo del año o todo junto en la misma carrera. Cada uno es libre de hacer su plan de pago.

EJ1: Abonando el primer pago de u\$d100 antes de Mayo el valor se congela en u\$d250. (Debe u\$d 150)

EJ2: Abonando el primer pago de u\$d100 entre Mayo y Sep inclusive el valor se congela en u\$d275. (Debe u\$d 175)

EJ3: Abonando el primer pago de u\$d100 entre sept. y nov. el valor se congela en u\$d300. (debe u\$d 200)

G.5 Si una persona envía la Solicitud de Inscripción en un período de menor valor pero realiza el primer pago en el período siguiente se le fijará el precio correspondiente al período en el que realiza el pago y no al del período en que envió la solicitud de Inscripción.

G.6 Participando de las Mision Trail Series (Short y Half) se obtiene un cupo y hasta un 20% de descuento en el valor de la inscripción de La Mision. Ver

www.lamisionrace.com.ar/mts

H. Responsabilidades individuales

H.1 Cada corredor deberá ser responsable de su propio desempeño en la carrera. Él o Ella juzgarán por si mismo, si deben o pueden seguir o no en la carrera. Excepto si el Médico Oficial o el Director de la Carrera deciden excluirlo de la misma por razones de seguridad relacionadas con la salud.

H.2 Cada corredor deberá tener un seguro contra accidentes personales y muerte que lo cubra al menos por los cuatro días de la carrera. El que no tenga su propio seguro lo podrá adquirir sin problemas un día antes de la largada en el lugar de registro de la carrera con la empresa Sancor Seguros.

H.3 Cada corredor deberá firmar obligatoriamente un Consentimiento Informado donde asume que está físicamente apto para realizar esta prueba y donde renuncia a todo tipo de acción legal en contra de la organización por cualquier circunstancia o motivo.

H.4 Los participantes deberán ser mayores de 18 años.

I. Seguridad y emergencias

I.1 En caso de emergencia en carrera los participantes deberán hacer uso de la radio VHF obligatoria para intentar comunicarse con la organización y esperar la ayuda.

I.2 Todo participante deberá prestar ayuda obligatoriamente a otro que la necesite.

I.3 En caso de extraviarse el o los corredores deberán intentar auto evacuarse por sus propios medios.

J. Descalificaciones

- J.1** Si un corredor no registra su paso por uno o más Puestos de Control será descalificado.
- J.2** Si a un corredor le falta algún elemento del Equipamiento Obligatorio durante la carrera será descalificado.
- J.3** Si un corredor de categoría Equipo abandona la carrera por cualquier motivo su compañero también deberá abandonar y **NO** podrá continuar en la carrera.
- J.4** Si un corredor pierde alguno de los pasaportes de carrera será descalificado.
- J.5** Si un corredor tiene actitudes antideportivas o agresivas o destructivas con otros corredores o con la naturaleza será descalificado. Ej. Insultos o agresividad entre corredores o contra la Organización.
- J.6** Si un corredor usa cualquier medio de transporte será descalificado.
- J.7** Esta prohibido el uso de GPS.
- J.8** Si un corredor avanza por una zona prohibida especificada en las instrucciones será descalificado.
- J.9** Esta prohibido que amigos o familiares de los corredores ingresen o intenten ingresar a los Campamentos o PC's para ver o asistir a un corredor.
- J.10** Esta prohibido que amigos o familiares de los corredores merodeen por caminos por donde pasa el recorrido para ver o asistir a un corredor.
- J.11** Si un corredor acepta y recibe asistencia de familiares o amigos será descalificado. **Ej.** Asistencia de algún familiar o amigo que lo espera en un camino o que ingresa a un CAMP.
- J.12** Un corredor podrá ser penalizado o descalificado inclusive después de finalizada la competencia, al tomar conocimiento el Director de Carrera de alguna falta al presente Reglamento.
- J.13:** Si un corredor decide abandonar la carrera por motivos de cansancio, o por no llegar a tiempo a determinado PC o por cuestiones que no sean de gravedad para la salud, deberá salir hasta el camino más cercano por sus propios medios, regresar a la ciudad sede de la carrera y avisar a la organización.